



Sounds mit Oval Synth zu Schiffmodellen im Maritimen Museum Hamburg. Collage, CC BY-SA 4.0 Deutscher Museumsbund, mit Foto von Holger Elgaard (Wikimedia Commons).

„Klang der Objekte“

Lässt sich ein Museumsbesuch vertonen?
Zahlreiche Smartphone-Apps bieten die Möglichkeit, Klänge zu erzeugen oder sogar kleine Kompositionen zu erschaffen. Nachdem wir die Möglichkeiten des digitalen Instrumentes kennengelernt haben, lassen wir uns von einem Exponat zu Klängen inspirieren – und erschaffen einen ganz eigenen Soundtrack.
Je nach gewählter Musik-App kann die Vermittlungseinheit als (Klein-)Gruppenarbeit oder spontane Digital-Orchester-Performance umgesetzt werden. Die Nutzung von Kopfhörern ist empfohlen, wenn andere Besucher im Museum nicht gestört werden sollen ;)

Lernziele: Abstraktion von Objektwirkung, Eigene Interpretationen entwickeln

Zielgruppe: je nach Musik-App – ab 6 Jahre

Museumstyp: Alle Museen

App: SoundForest, Figure, Oval Synth, AutoArp, Moodelizer, Music Memos, AutoRap



**INTERNATIONALER
MUSEUMSTAG**

Gefördert von